

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Карачаево-Черкесский государственный университет имени У.Д. Алиева»

Институт культуры и искусств

КАФЕДРА ДПИ И ДИЗАЙНА



Рабочая программа дисциплины

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ПРОЕКТИРОВАНИИ СРЕДЫ

(Наименование дисциплины (модуля))

Направление подготовки

54.03.01 Дизайн

(шифр, название направления)

Направленность (профиль) подготовки

Дизайн среды

Квалификация выпускника

бакалавр

Форма обучения

очная/заочная

Год начала подготовки – 2020

Карачаевск 2023

Составитель: к.п.н., доц. Богатырева М.Х.

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн, утвержденным приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 13.08.2020 г. №1015, основной профессиональной образовательной программой высшего образования по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн, направленность (профиль) подготовки: «Дизайн среды»; на основании учебного плана подготовки бакалавров направления 54.03.01 Дизайн, направленность (профиль) подготовки: «Дизайн среды»; локальными актами КЧГУ.

Рабочая программа рассмотрена и утверждена на заседании кафедры изобразительного искусства на 2023-2024 уч. год

Протокол №11 от 26.06.2023 г.

И.о. зав. кафедрой



К.В. Эсеккуев

СОДЕРЖАНИЕ

1. Наименование дисциплины (модуля)	4
2. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы	4
3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы	4
4. Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся	5
5. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий.....	6
5.1. <i>Разделы дисциплины и трудоемкость по видам учебных занятий (в академических часах)</i>	6
Для заочной формы обучения	7
5.2. <i>Тематика и краткое содержание лекционных занятий</i>	8
5.3. <i>Тематика и краткое содержание практических занятий.</i>	9
1. Интерфейс CorelDraw. Создание и сохранение документа	10
2. Работа с инструментами. (создание, редактирование, удаление).....	10
1. Наружная реклама	10
2. Световая реклама	10
3. Рекламная полиграфия.....	10
6. Образовательные технологии.....	11
7. Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю)	13
7.1. <i>Описание шкал оценивания степени сформированности компетенций</i>	13
7.2. <i>Типовые контрольные задания или иные учебно-методические материалы, необходимые для оценивания степени сформированности компетенций в процессе освоения учебной дисциплины</i>	16
7.2.1. Типовые темы к письменным работам, докладам и выступлениям:.....	16
7.2.2. Примерные вопросы к итоговой аттестации (зачет)	17
7.2.3. Тестовые задания для проверки знаний студентов (ПК-3).....	18
7.2.4. Бально-рейтинговая система оценки знаний бакалавров	21
8. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины. Информационное обеспечение образовательного процесса.....	22
8.1. <i>Основная литература:</i>	22
8.2. <i>Дополнительная литература:</i>	23
9. Методические указания для обучающихся по освоению учебной дисциплины (модуля).....	23
10. Требования к условиям реализации рабочей программы дисциплины (модуля)	24
10.1. <i>Общесистемные требования</i>	24
10.2. <i>Материально-техническое и учебно-методическое обеспечение дисциплины</i>	25
10.3. <i>Необходимый комплект лицензионного программного обеспечения</i>	25
10.4. <i>Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы</i>	26
11. Особенности реализации дисциплины для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья.....	26
12. Лист регистрации изменений	28

1. Наименование дисциплины (модуля)

Компьютерные технологии в проектировании среды

Целью изучения дисциплины является: является дать сведения о теории, истории и методологии компьютерного дизайн-проектирования, особенностях проектирования в среде CorelDRAW и ArchiCad, а также способствовать развитию у студентов – творческого, комбинаторного и композиционного мышления, творческих и исследовательских качеств личности, необходимых в профессиональной работе в сфере дизайна.

Для достижения цели ставятся задачи:

- теоретическое освоение студентами основ компьютерной графики (растровой и векторной) и информационных технологий;
- рассмотрение классификации методов и средств дизайна, основных элементов и этапов разработки дизайна и графического оформления компьютерной продукции с целью обучения студентов умению ставить и решать задачи, связанные с применением современных информационных технологий в дизайне;
- формирование навыков работы с наиболее распространенными программными продуктами с последующим самостоятельным пополнением знаний и умений использовать новые информационные технологии в дизайне;
- понимать и правильно использовать в своей профессиональной деятельности современную компьютерную терминологию в области дизайна и компьютерной графики.

Цели и задачи дисциплины определены в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки «54.03.01 Дизайн, (профиль: «Дизайн среды»).

2. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Компьютерные технологии в проектировании среды» (Б1.В.ДВ.06.01) относится к части, формируемой участниками образовательных отношений и изучается на 4 курсе в 7 семестре.

МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП	
Индекс	Б1.В.ДВ.06.01
Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
Учебная дисциплина «Компьютерные технологии в проектировании среды» знакомит студентов с теорией и практикой профессии и опирается на входные знания, полученные по дисциплинам «Архитектурная графика», «Инженерно-технологические основы дизайна среды», «Проектирование», «Технический рисунок».	
Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
Изучение дисциплины «Компьютерная графика и информационные технологии в дизайне» необходимо для успешного освоения дисциплин профессионального цикла «Ландшафтное проектирование среды», «Объемно-пространственная композиция», «История дизайна», «Компьютерная графика и информационные технологии в дизайне».	

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Процесс изучения дисциплины «Компьютерные технологии в проектировании среды» направлен на формирование следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО / ОПОП	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
-----------------	--------------------------------------------------------	-----------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------

ПК-3	способен применять навыки по компьютерным технологиям применяемым в дизайн-проектировании	<p>ПК.Б-3.1. Демонстрирует знание основ компьютерных графических программ.</p> <p>ПК.Б-3.2. Применяет знания по компьютерным технологиям на практике.</p> <p>ПК.Б-3.3. Знает характерные особенности современных технологий и способен применить их на практике в рамках реализации дизайн-проекта.</p>	<p>Знать: основы компьютерных графических программ; терминологию, используемую в курсе; основы управления цветом (цветовые модели); принципы формирования цифрового изображения; форматы графических файлов; характерные особенности современных технологий и способен применить их на практике в рамках реализации дизайн-проекта.</p> <p>Уметь: работать с различными программным материалом и периферийными компьютерными устройствами; применять знания по компьютерным технологиям на практике.</p> <p>Владеть: навыками работы с компьютером и его периферийными устройствами с целью реализации проектно-графических идей; принципами работы в различных графических редакторах, как растровых, таки векторных, а также в среде ArchiCad.</p>
------	-------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4. Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся

Общая трудоемкость (объем) дисциплины (модуля) составляет 3 з.е., 108 академических часов.

Объем дисциплины	Всего часов	
	для очной формы обучения	для заочной формы обучения
Общая трудоемкость дисциплины	108	108
Контактная работа обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий)* (всего)		
Аудиторная работа (всего):	48	8
в том числе:		
лекции	16	2
семинары, практические занятия	32	6
практикумы	Не	Не

	предусмотрено	предусмотрено
лабораторные работы	Не предусмотрено	Не предусмотрено
Внеаудиторная работа:		
консультация перед зачетом		
Внеаудиторная работа также включает индивидуальную работу обучающихся с преподавателем, групповые, индивидуальные консультации и иные виды учебной деятельности, предусматривающие групповую или индивидуальную работу обучающихся с преподавателем), творческую работу (эссе), рефераты, контрольные работы и др.		
Самостоятельная работа обучающихся (всего)	60	96
Контроль самостоятельной работы		4
Вид промежуточной аттестации обучающегося (зачет / экзамен)	зачет	зачет

5. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий

**5.1. Разделы дисциплины и трудоемкость по видам учебных занятий
(в академических часах)**

Для очной формы обучения

№ п/п	Раздел, тема дисциплины	Общая трудоемкость (в часах)	Виды учебных занятий, включая самостоятельную работу обучающихся и трудоемкость (в часах)					Планируемые результаты обучения	Формы текущего контроля
			всего	Аудиторные уч. занятия			Сам. работа		
		Лек		Пр	Лаб				
7 семестр									
1.	О компьютерной графике: область применения, специфика работы, возможности, перспективы.	2	2					ПК-3	Устный опрос, доклад с презентацией
2.	Технические средства компьютерных технологий.	2		2				ПК-3	доклад с презентацией
3.	Разрешение и размер изображения.	4	2					ПК-3	Творческое задание, доклад с презентацией
4.	Цветовые модели и цветовой охват.	8	2			2		ПК-3	Творческое задание, доклад с презентацией
5.	Форматы графических файлов (растровые и векторные).	8	2	2		2		ПК-3	Реферат
6.	Внешние устройства хранения информации.	6		2		2		ПК-3	Доклад с презентацией
7.	Архивация файлов.	8	2	2		2		ПК-3	Реферат
8.	Требования к форме текста. Компьютерные технологии создания шрифтов. Характеристики наборного шрифта.	10	4			4		ПК-3	Доклад с презентацией
9.	Исследование функций векторного графического редактора CorelDraw.	8		2		4		ПК-3	Устный опрос

10.	Шрифты в программе CorelDraw.	8		2		4	ПК-3	Творческое задание
11.	Создание логотипа в программе CorelDraw.	10		2		4	ПК-3	Творческое задание
12.	Визуальные средства рекламы.	10		2		4	ПК-3	Творческое задание
13.	Фирменный стиль и его составляющие.	10	2			6	ПК-3	Доклад с презентацией, творческое задание
14.	Введение в Web-дизайн. Основные определения.	14		2		6	ПК-3	Творческое задание
15.	Введение в ArchiCAD.	10		2		4	ПК-3	Устный опрос, творческое задание
16.	Создание простых двумерных объектов.	8		2		2	ПК-3	Творческое задание
17.	Редактирование объектов. Текстуры и формирование трехмерных изображений	8		2		4	ПК-3	Творческое задание
18.	Сканирование изображений. Допечатная подготовка изображений. Печать изображений	12		2		2	ПК-3	Творческое задание
19.	Работа с текстом в ArchiCAD.	12		2		4	ПК-3	Творческое задание
20.	Создание стандартных конструктивных элементов.	14		2		2	ПК-3	Творческое задание
21.	Редактирование объектов. Нанесение размеров.	12		2		2	ПК-3	Творческое задание
	Всего	108	16	32		60		зачет

Для заочной формы обучения

№ п/п	Раздел, тема дисциплины	Общая трудоемкость (в часах)	Виды учебных занятий, включая самостоятельную работу обучающихся и трудоемкость (в часах)					Формы текущего контроля	
			всего	Аудиторные уч. занятия			Сам. работа		Планируемые результаты обучения
				Лек	Пр	Лаб			
4 семестр									
1.	О компьютерной графике: область применения, специфика работы, возможности, перспективы.		2			2	ПК-3	Устный опрос, доклад с презентацией	
2.	Технические средства компьютерных технологий.					2	ПК-3	доклад с презентацией	
3.	Разрешение и размер изображения.					2	ПК-3	Творческое задание, доклад с презентацией	
4.	Цветовые модели и цветовой охват.					4	ПК-3	Творческое задание, доклад с презентацией	

5.	Форматы графических файлов (растровые и векторные).					2	ПК-3	Реферат
6.	Внешние устройства хранения информации.					4	ПК-3	Доклад с презентацией
7.	Архивация файлов.					4	ПК-3	Реферат
8.	Требования к форме текста. Компьютерные технологии создания шрифтов. Характеристики наборного шрифта.					8	ПК-3	Доклад с презентацией
9.	Исследование функций векторного графического редактора CorelDraw.					8	ПК-3	Устный опрос
10.	Шрифты в программе CorelDraw.					6	ПК-3	Творческое задание
11.	Создание логотипа в программе CorelDraw.					6	ПК-3	Творческое задание
12.	Визуальные средства рекламы.					6	ПК-3	Творческое задание
13.	Фирменный стиль и его составляющие.		2			8	ПК-3	Доклад с презентацией, творческое задание
14.	Введение в Web-дизайн. Основные определения.		2			8	ПК-3	Творческое задание
15.	Введение в ArchiCAD.					6	ПК-3	Устный опрос, творческое задание
16.	Создание простых двумерных объектов. Редактирование объектов. Текстуры и формирование трехмерных изображений		2			2	ПК-3	Творческое задание
17.	Сканирование изображений. Допечатная подготовка изображений. Печать изображений					4	ПК-3	Творческое задание
18.	Работа с текстом в ArchiCAD.					6	ПК-3	Творческое задание
19.	Создание стандартных конструктивных элементов.					4	ПК-3	Творческое задание
20.	Редактирование объектов. Нанесение размеров.					4	ПК-3	Творческое задание
	Всего	108	2	6		96		4
								Зачет

5.2. Тематика и краткое содержание лекционных занятий

Тема №1: О компьютерной графике: область применения, специфика работы, возможности, перспективы.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Основная структурная схема персонального компьютера, виды памяти.
2. Виды компьютерной графики.

3. Основы работы в растровой и векторной компьютерной графике.

Тема №2: Разрешение и размер изображения.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Разрешение экрана.
2. Разрешение принтера.
3. Разрешение изображения.
4. Сравнительная характеристика типов изображений.

Тема №3: Цветовые каналы. Разрешение и размер изображения.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Цветовая модель RGB.
2. Цветовая модель CMYk.
3. Цветовая модель CIE Lab.
4. Разрешение изображения.

Тема №4: Форматы графических файлов (растровые и векторные).

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Растровые форматы.
2. Векторные форматы.

Тема №5: Архивация файлов.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Понятие процесса архивации файлов.
2. Сжатие информации.
3. Архивный файл.
4. Основные виды программ-архиваторов.
5. Самораспаковывающийся архивный файл.
6. Способы управления программой-архиватором

Тема №6: Требования к форме текста. Компьютерные технологии создания шрифтов. Характеристики наборного шрифта.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Ритм.
2. Членение.
3. Модульная сетка.
4. Одноколонные документы.
5. Многоколонные документы.
6. Трехколонные сетки.
7. Создание публикаций рекламного характера.
8. Типографические приемы.
9. Композиция текста и изображения.
10. Сквозной дизайн.

Тема №7: Фирменный стиль и его составляющие.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Основные принципы фирменного стиля.
2. Торговая марка. Товарный знак. Логотип.
3. Композиция фирменного знака.
4. Знак на основе шрифтовых элементов.

5.3. Тематика и краткое содержание практических занятий.

Тема №1: Технические средства компьютерной графики (устройства ввода-вывода графической информации).

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Устройства ввода графической информации.
2. Устройства вывода графической информации.

Тема №2: Форматы графических файлов (растровые и векторные).

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Растровые форматы.
2. Векторные форматы.

Тема №3: Внешние устройства хранения информации.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. CD, DVD, BD.
2. стримеры, жесткий диск (винчестер).
3. флэш-карта.

Тема №4: Архивация файлов.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Понятие процесса архивации файлов.
2. Сжатие информации.
3. Архивный файл.
4. Основные виды программ-архиваторов.
5. Самораспаковывающийся архивный файл.
6. Способы управления программой-архиватором

Тема №5: Исследование функций векторного графического редактора CorelDraw. Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Математические основы векторной графики.
2. Кривые Безье.
3. Атрибуты объекта.

Тема №6: Шрифты в программе CorelDraw.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Возможности работы с фигурным текстом.
2. Возможности работы с простым текстом.

Тема №7: Создание логотипа в программе CorelDraw.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Интерфейс CorelDraw. Создание и сохранение документа.
2. Работа с инструментами. (создание, редактирование, удаление).

Тема №8: Визуальные средства рекламы.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Наружная реклама.
2. Световая реклама.
3. Рекламная полиграфия.

Тема №9: Введение в Web-дизайн. Основные определения.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Основные понятия Web-дизайна.
2. Глобальные вычислительные сети.
3. Структура Web-страницы.

Тема №10: Введение в ArchiCAD.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Чертежи, размеры и текст.
2. Вывод проекта на печать.

Тема №11: Создание простых двумерных объектов.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Создание объектов.
2. Построение фасадов и разрезов.

Тема №12: Редактирование объектов. Текстуры и формирование трехмерных изображений.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Редактирование объектов.
2. Визуализация проекта.

Тема №13: Сканирование изображений. Допечатная подготовка изображений. Печать изображений.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Выбор сканера.
2. Процесс сканирования.
3. Коррекция сканированного изображения.
4. Применение фильтра Unsharp Mask.
5. Сканирование репродукций.
6. Сканирование текстов.
7. Получение изображений низкого разрешения.
8. Сканирование трехмерных объектов.

Тема №14: Работа с текстом в ArchiCAD.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Создание смет и презентаций проектной документации.
2. Оформление и печать чертежей.

Тема №15: Создание стандартных конструктивных элементов.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Проект здания из конструктивов.

Тема №16: Редактирование объектов. Нанесение размеров.

Основные вопросы, рассматриваемые на занятии:

1. Редактирование двухмерных и трехмерных объектов.
2. Нанесение размеров.

6. Образовательные технологии

При проведении учебных занятий по дисциплине используются традиционные и инновационные, в том числе информационные образовательные технологии, включая при необходимости применение активных и интерактивных методов обучения.

Традиционные образовательные технологии реализуются, преимущественно, в процессе лекционных и практических (семинарских, лабораторных) занятий. Инновационные образовательные технологии используются в процессе аудиторных занятий и самостоятельной работы студентов в виде применения активных и интерактивных методов обучения.

Информационные образовательные технологии реализуются в процессе использования электронно-библиотечных систем, электронных образовательных ресурсов и элементов электронного обучения в электронной информационно-образовательной среде для активизации учебного процесса и самостоятельной работы студентов.

Развитие у обучающихся навыков командной работы, межличностной коммуникации, принятия решений и лидерских качеств при проведении учебных занятий.

Практические (семинарские занятия относятся к интерактивным методам обучения и обладают значительными преимуществами по сравнению с традиционными методами обучения, главным недостатком которых является известная изначальная пассивность субъекта и объекта обучения.

Практические занятия могут проводиться в форме групповой дискуссии, «мозговой атаки», разборка кейсов, решения практических задач и др. Прежде, чем дать группе информацию, важно подготовить участников, активизировать их ментальные процессы, включить их внимание, развивать кооперацию и сотрудничество при принятии решений.

Методические рекомендации по проведению различных видов практических (семинарских) занятий.

1. Обсуждение в группах

Групповое обсуждение какого-либо вопроса направлено на нахождение истины или достижение лучшего взаимопонимания, Групповые обсуждения способствуют лучшему усвоению изучаемого материала.

На первом этапе группового обсуждения перед обучающимися ставится проблема, выделяется определенное время, в течение которого обучающиеся должны подготовить аргументированный развернутый ответ.

Преподаватель может устанавливать определенные правила проведения группового обсуждения:

- задавать определенные рамки обсуждения (например, указать не менее 5... 10 ошибок);

- ввести алгоритм выработки общего мнения (решения);

- назначить модератора (ведущего), руководящего ходом группового обсуждения.

На втором этапе группового обсуждения вырабатывается групповое решение совместно с преподавателем (арбитром).

Разновидностью группового обсуждения является круглый стол, который проводится с целью поделиться проблемами, собственным видением вопроса, познакомиться с опытом, достижениями.

2. Публичная презентация проекта

Презентация – самый эффективный способ донесения важной информации как в разговоре «один на один», так и при публичных выступлениях. Слайд-презентации с использованием мультимедийного оборудования позволяют эффективно и наглядно представить содержание изучаемого материала, выделить и проиллюстрировать сообщение, которое несет поучительную информацию, показать ее ключевые содержательные пункты. Использование интерактивных элементов позволяет усилить эффективность публичных выступлений.

3. Дискуссия

Как интерактивный метод обучения означает исследование или разбор. Образовательной дискуссией называется целенаправленное, коллективное обсуждение конкретной проблемы (ситуации), сопровождающейся обменом идеями, опытом, суждениями, мнениями в составе группы обучающихся.

Как правило, дискуссия обычно проходит три стадии: ориентация, оценка и консолидация. Последовательное рассмотрение каждой стадии позволяет выделить следующие их особенности.

Стадия ориентации предполагает адаптацию участников дискуссии к самой проблеме, друг другу, что позволяет сформулировать проблему, цели дискуссии; установить правила, регламент дискуссии.

В стадии оценки происходит выступление участников дискуссии, их ответы на возникающие вопросы, сбор максимального объема идей (знаний), предложений, пресечение преподавателем (арбитром) личных амбиций отклонений от темы дискуссии.

Стадия консолидации заключается в анализе результатов дискуссии, согласовании мнений и позиций, совместном формулировании решений и их принятии.

В зависимости от целей и задач занятия, возможно, использовать следующие виды дискуссий: классические дебаты, экспресс-дискуссия, текстовая дискуссия, проблемная дискуссия, ролевая (ситуационная) дискуссия.

7. Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю)

7.1. Описание шкал оценивания степени сформированности компетенций

Уровни сформированности компетенций	Индикаторы	Качественные критерии оценивание			
		2 балла	3 балла	4 балла	5 баллов
ПК-3					
Базовый	Знать: основы компьютерных графических программ; терминологию, используемую в курсе; основы управления цветом (цветовые модели); принципы формирования цифрового изображения; форматы графических файлов; характерные особенности современных технологий и способен применить их на практике в рамках реализации дизайн-проекта.	Не знает: основы компьютерных графических программ; терминологию, используемую в курсе; основы управления цветом (цветовые модели); принципы формирования цифрового изображения; форматы графических файлов; характерные особенности современных технологий и способен применить их на практике в рамках реализации дизайн-проекта.	Недостаточно знает: основы компьютерных графических программ; терминологию, используемую в курсе; основы управления цветом (цветовые модели); принципы формирования цифрового изображения; форматы графических файлов; характерные особенности современных технологий и способен применить их на практике в рамках реализации дизайн-проекта.	Знает: основы компьютерных графических программ; терминологию, используемую в курсе; основы управления цветом (цветовые модели); принципы формирования цифрового изображения; форматы графических файлов; характерные особенности современных технологий и способен применить их на практике в рамках реализации дизайн-проекта.	
	Уметь: работать с различными программным материалом и периферийными компьютерными устройствами; применять	Не умеет: работать с различными программным материалом и периферийными компьютерными устройствами;	В целом умеет: работать с различными программным материалом и периферийными компьютерными устройствами;	Умеет: работать с различными программным материалом и периферийными компьютерными устройствами; применять	

	знания по компьютерным технологиям на практике.	применять знания по компьютерным технологиям на практике.	применять знания по компьютерным технологиям на практике.	знания по компьютерным технологиям на практике.	
	Владеть: навыками работы с компьютером и его периферийным и устройствами с целью реализации проектно-графических идей; принципами работы в различных графических редакторах, как растровых, так и векторных, а также в среде ArchiCad.	Не владеет: навыками работы с компьютером и его периферийным и устройствами с целью реализации проектно-графических идей; принципами работы в различных графических редакторах, как растровых, так и векторных, а также в среде ArchiCad.	В целом владеет: навыками работы с компьютером и его периферийным и устройствами с целью реализации проектно-графических идей; принципами работы в различных графических редакторах, как растровых, так и векторных, а также в среде ArchiCad.	Владеет: навыками работы с компьютером и его периферийным и устройствами с целью реализации проектно-графических идей; принципами работы в различных графических редакторах, как растровых, так и векторных, а также в среде ArchiCad.	
Повышенный	Знать: основы компьютерных графических программ; терминологию, используемую в курсе; основы управления цветом (цветовые модели); принципы формирования цифрового изображения; форматы графических файлов; характерные особенности современных				В полном объеме знает: основы компьютерных графических программ; терминологию, используемую в курсе; основы управления цветом (цветовые модели); принципы формирования цифрового изображения; форматы графических файлов; характерные

технологий и способен применить их на практике в рамках реализации дизайн-проекта.				особенности современных технологий и способен применить их на практике в рамках реализации дизайн-проекта.
Уметь: работать с различными программным материалом и периферийным и компьютерным и устройствами; применять знания по компьютерным технологиям на практике.				В полном объеме умеет: работать с различными программным материалом и периферийным и компьютерным и устройствами; применять знания по компьютерным технологиям на практике.
Владеть: навыками работы с компьютером и его периферийным и устройствами с целью реализации проектно-графических идей; принципами работы в различных графических редакторах, как растровых, таки векторных, а также в среде ArchiCad.				В полном объеме владеет: навыками работы с компьютером и его периферийным и устройствами с целью реализации проектно-графических идей; принципами работы в различных графических редакторах, как растровых, таки векторных, а также в среде ArchiCad.

7.2. Типовые контрольные задания или иные учебно-методические материалы, необходимые для оценивания степени сформированности компетенций в процессе освоения учебной дисциплины

7.2.1. Типовые темы к письменным работам, докладам и выступлениям:

1. Определение и виды компьютерной графики.
2. История развития компьютерной графики.
3. Виды графических систем. Основные достоинства и недостатки.
4. Растровые графические системы. Основные характеристики растра.
5. Растровые графические системы.
6. Компьютерные цветовые модели и цветовой охват.
7. Форматы графических файлов.
8. Векторные форматы графических файлов. Основные достоинства и недостатки.
9. Разрешение и размер изображения.
10. Растровые форматы графических файлов. Основные достоинства и недостатки.
11. Векторные и растровые прикладные графические редакторы. Области применения.
12. Аддитивная цветовая модель RGB.
13. Субтрактивная цветовая модель CMY, CMYK.
14. Цветовая модель HSB.
15. Цветовая модель Lab.
16. Особенности отображения текста в Web.
17. Дизайн Web-страниц.
18. Дизайн печатной страницы.
19. Основные элементы построения букв.
20. Виды печатной рекламной продукции.
21. Разработка фирменного стиля и товарного знака.
22. Разработка рабочих чертежей, деталей фасадов в ArchiCad.
23. Правила оформления рабочих чертежей.
24. Конструктивное решение кровли плоской крыши.
25. Предпроектные исследования реконструируемого здания.
26. Функциональное зонирование территории и иные виды зонирования.
27. Концепция и приемы формирования структуры озелененных территорий городов и их природных зон.
28. Классификация общественных зданий.
29. Классификация, структура и формирование зеленых насаждений.
30. Особенности конструктивного решения типов общественных зданий.
31. Опорный план реконструируемой территории.

Критерии оценки доклада, сообщения, реферата:

Отметка «отлично» за письменную работу, реферат, сообщение ставится, если изложенный в докладе материал:

- отличается глубиной и содержательностью, соответствует заявленной теме;
- четко структурирован, с выделением основных моментов;
- доклад сделан кратко, четко, с выделением основных данных;
- на вопросы по теме доклада получены полные исчерпывающие ответы.

Отметка «хорошо» ставится, если изложенный в докладе материал:

- характеризуется достаточным содержательным уровнем, но отличается недостаточной структурированностью;
- доклад длинный, не вполне четкий;
- на вопросы по теме доклада получены полные исчерпывающие ответы только после наводящих вопросов, или не на все вопросы.

Отметка «удовлетворительно» ставится, если изложенный в докладе материал:

- недостаточно раскрыт, носит фрагментарный характер, слабо структурирован;
- докладчик слабо ориентируется в излагаемом материале;
- на вопросы по теме доклада не были получены ответы или они не были правильными.

Отметка «неудовлетворительно» ставится, если:

- доклад не сделан;
- докладчик не ориентируется в излагаемом материале;
- на вопросы по выполненной работе не были получены ответы или они не были правильными.

7.2.2. Примерные вопросы к итоговой аттестации (зачет)

1. Какие редакторы растровой графики вы знаете?
2. Какие редакторы векторной графики вы знаете?
3. Из чего состоит изображение в растровой графике?
4. Из чего состоит изображение в векторной графике?
5. Что такое пиксели?
6. Структура изображения. Разрешение и размер изображения.
7. Какие технические средства ввода/вывода графической информации вы знаете?
8. Какие форматы хранения графической информации вы знаете?
9. Какие вы знаете цветовые каналы?
10. Что такое маскирование?
11. Как объединить несколько слоев?
12. Как создать новый слой?
13. Работа с текстом (цвет, масштабирование, гарнитура шрифта).
14. Что такое кегль, апрош, кернинг, трекинг шрифта?
15. Работа с текстом в среде Adobe Illustrator. Применить команду «создать эскиз».
16. Как и из какого меню можно выводить на экран палитры?
17. Что такое градиент?
18. Какие инструменты применяют при ретушировании и восстановлении элементов изображения?
19. Создать изображение инструментом «кисть» и применить к нему различные фильтры.
20. Как и в каком меню можно изменить яркость/контраст изображения?
21. Как зовут французского ученого-математика, который применял математические кривые и поверхности в процессе конструирования, и в честь которого был назван один из основных инструментов векторной графики?
22. Способы выделения объектов в векторной графике.
23. Как называется программа, позволяющая преобразовать точечные (битовые) изображения в векторную форму?
24. Как называется процесс преобразования из растрового изображения в векторное?
25. Что такое калибровка?
26. Допечатная подготовка. Перечислить, что она в себя включает. Вывод изображения на печать.
27. Основные правила оформления рабочих чертежей.
28. Какие предпроектные исследования реконструируемого здания необходимо выполнить?
29. Функциональное зонирование территории и иные виды зонирования.
30. Концепция и приемы формирования структуры озелененных территорий городов и их природных зон.
31. Классификация общественных зданий.
32. Классификация, структура и формирование зеленых насаждений.
33. Особенности конструктивного решения типов общественных зданий.

Критерии оценки устного ответа на вопросы по дисциплине «Компьютерные технологии в проектировании среды»:

✓ 5 баллов - если ответ показывает глубокое и систематическое знание всего программного материала и структуры конкретного вопроса, а также основного содержания и новаций лекционного курса по сравнению с учебной литературой. Студент демонстрирует отчетливое и свободное владение концептуально-понятийным аппаратом, научным языком и терминологией соответствующей научной области. Знание основной литературы и знакомство с дополнительно рекомендованной литературой. Логически корректное и убедительное изложение ответа.

✓ 4 - балла - знание узловых проблем программы и основного содержания лекционного курса; умение пользоваться концептуально-понятийным аппаратом в процессе анализа основных проблем в рамках данной темы; знание важнейших работ из списка рекомендованной литературы. В целом логически корректное, но не всегда точное и аргументированное изложение ответа.

✓ 3 балла – фрагментарные, поверхностные знания важнейших разделов программы и содержания лекционного курса; затруднения с использованием научно-понятийного аппарата и терминологии учебной дисциплины; неполное знакомство с рекомендованной литературой; частичные затруднения с выполнением предусмотренных программой заданий; стремление логически определенно и последовательно изложить ответ.

✓ 2 балла – незнание, либо отрывочное представление о данной проблеме в рамках учебно-программного материала; неумение использовать понятийный аппарат; отсутствие логической связи в ответе.

7.2.3. Тестовые задания для проверки знаний студентов (ПК-3)

1. Элементы, из которых состоит изображение в растровой графике, называются...

- a) мозаика;
- b) опция;
- c) пиксели.

2. Самый популярный редактор растровой графики ...

- a) Adobe Illustrator;
- b) Adobe Photoshop;
- c) CorelDraw.

3. Формат хранения графической информации...

- a) HTML;
- b) JPEG;
- c) DOC.

4. Объект, из которого состоит изображение в векторной графике, называется...

- a) вектор;
- b) градиент;
- c) пиксели.

5. Что понимается под архитектурой?

- a) Система художественных форм и образов, присущих различным архитектурным объектам.
- b) Материальная пространственная среда, созданная искусственным путём для различных процессов жизнедеятельности людей.
- c) Это материальные объекты, созданные по социальному заказу общества.
- d) Искусство проектировать и строить здания и сооружения.

6. Что называют сооружением?

- a) Систему взаимосвязанных строительных частей и элементов (несущих и ограждающих).
- b) Инженерные конструкции и материалы, применяемые для строительства.
- c) Систему взаимосвязанных зданий и архитектурных форм.
- d) Сочетание архитектурных форм и материалов.

7. Что понимается под функциональной схемой зданий?

- a) Схема размещения помещений в пространстве этажа.
- b) Объёмно-пространственная композиция зданий.
- c) Условная схема размещения помещений с обозначением их технологических взаимосвязей.
- d) Пространственная материальная оболочка, ограничивающая здание.

8. Дайте определение понятию строительная климатология.

- a) Наука, изучающая условия формирования климата различных стран и регионов.
- b) Наука, изучающая климатические факторы, учитываемые при проектировании зданий и населённых пунктов.
- c) Наука об изменениях температуры, влажности и скорости движения воздушных масс.
- d) Это многолетний режим погоды, свойственный той или иной местности на земле.

9. Размер шрифта называется...

- a)трекинг;
- b)кегель;
- c)кернинг.

10. Единицей измерения информации является...

- a)байт;
- b)ом;
- c)джоуль.

11. Программа, позволяющая преобразовать точечные (битовые) изображения в векторную форму называется...

- a)ABBYY FineReader;
- b)Adobe Streamline;
- c)QIP.

12. Французского ученого-математика, который применял математические кривые и поверхности в процессе конструирования, и в честь которого был назван один из главных инструментов векторной графики зовут...

- a)Пьер Безье;
- b)Блез Паскаль;
- c)Эварист Галуа.

13. Цветовая модель, в основе которой лежат три основных цвета (красный, зеленый, синий) называется...

- a)СМΥК;
- b)HSB;
- c)RGB;
- d)CIE Lab.

14. Цветовая модель, в которой любой цвет определяется светлотой и двумя хроматическими компонентами, называется...

- a)СМΥК;
- b)HSB;
- c)RGB;
- d)CIE Lab.

15. Цветовая модель, параметрами которой являются цветовой тон, насыщенность цвета и яркость цвета, называется...

- a) CMYK;
- b) HSB;
- c) RGB;
- d) CIE Lab.

16. Цветовая модель, призванная описывать полиграфические краски, в основу которой входят голубой, пурпурный, желтый и черный цвета, называется...

- a) CMYK;
- b) HSB;
- c) RGB;
- d) CIE Lab.

17. Процесс преобразования из растрового изображения в векторное называется...

- a) трассировка;
- b) калибровка;
- c) импортирование.

18. Что понимается под проектом здания?

- a) Архитектурный замысел объемно-планировочного решения здания.
- b) Техническая документация, состоящая из чертежей, пояснительной записки и смет.
- c) Реализованный в натуре с использованием технической документации замысел архитектора.
- d) Техническая документация, которая разрабатывается проектировщиками и заказчиком, содержащая основные данные по зданию.

19. Какое назначение имеют перегородки в зданиях?

- a) Создать пространственную жесткость здания.
- b) Заменять внутренние стены и снижать расход материалов.
- c) Воспринять нагрузки от перекрытия в здании.
- d) Разделять здания на отдельные помещения в пределах этажей.

20. Из каких основных частей состоит заполнение оконного проёма?

- a) Оконная коробка, откосы, нащельники, штапики.
- b) Оконные переплёты, импосты, средники, откосы.
- c) Оконная коробка, оконные переплёты, подоконная доска, слив.
- d) Подоконная доска, четверти, откосы, оконная коробка.

21. Можно ли строить красиво в условиях индустриального строительства?

- a) Нельзя, так как индустриализация несовместима с красотой сооружения.
- b) Можно при использовании приёмов архитектурной композиции, отвечающих условиям индустриального строительства.
- c) Индустриализация не исключает индивидуальность в применении классических приёмов композиции.
- d) При индустриальном строительстве обеспечение качества красоты сооружения требует высокой стоимости строительства, что неприемлемо для общества.

22. Как классифицируются здания по назначению?

- a) Гражданские и общественные.
- b) Жилые, общественные и производственные.
- c) Гражданские, промышленные и военные.
- d) Гражданские, промышленные и сельскохозяйственные.

23. Какие структурные части здания создают несущий остов?

- a) Фундаменты, стены, столбы, крыши.
- b) Стены, столбы, перегородки, и перекрытия.
- c) Фундаменты, стены, столбы, перекрытия.
- d) Стены, перекрытия, перегородки и лестничные клетки.

24. Что называют шагом конструкций здания?

- a) Расстояние между разбивочными осями, определяющими членение здания на отдельные планировочные элементы.
- b) Расстояние между опорами несущих элементов здания.
- c) Расстояние между наружными стенами.
- d) Расстояние между перегородками и столбами.

Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний
Ключи к тестовым заданиям.

Шкала оценивания (за правильный ответ дается 1 балл)

«неудовлетворительно» – 50% и менее

«удовлетворительно» – 51-80%

«хорошо» – 81-90%

«отлично» – 91-100%

Критерии оценки тестового материала по дисциплине

«Компьютерные технологии в проектировании среды»:

✓ 5 баллов - выставляется студенту, если выполнены все задания варианта, продемонстрировано знание фактического материала (базовых понятий, алгоритма, факта).

✓ 4 балла - работа выполнена вполне квалифицированно в необходимом объеме; имеются незначительные методические недочёты и дидактические ошибки. Продемонстрировано умение правильно использовать специальные термины и понятия, узнавание объектов изучения в рамках определенного раздела дисциплины; понятен творческий уровень и аргументация собственной точки зрения

✓ 3 балла – продемонстрировано умение синтезировать, анализировать, обобщать фактический и теоретический материал с формулированием конкретных выводов, установлением причинно-следственных связей в рамках определенного раздела дисциплины;

✓ 2 балла - работа выполнена на неудовлетворительном уровне; не в полном объеме, требует доработки и исправлений и исправлений более чем половины объема.

7.2.4. Бально-рейтинговая система оценки знаний бакалавров

Согласно Положения о бально-рейтинговой системе оценки знаний бакалавров баллы выставляются в соответствующих графах журнала (см. «Журнал учета бально-рейтинговых показателей студенческой группы») в следующем порядке:

«Посещение» - 2 балла за присутствие на занятии без замечаний со стороны преподавателя; 1 балл за опоздание или иное незначительное нарушение дисциплины; 0 баллов за пропуск одного занятия (вне зависимости от уважительности пропуска) или опоздание более чем на 15 минут или иное нарушение дисциплины.

«Активность» - от 0 до 5 баллов выставляется преподавателем за демонстрацию студентом знаний во время занятия письменно или устно, за подготовку домашнего задания, участие в дискуссии на заданную тему и т.д., то есть за работу на занятии. При этом преподаватель должен опросить не менее 25% из числа студентов, присутствующих на практическом занятии.

«Контрольная работа» или «тестирование» - от 0 до 5 баллов выставляется преподавателем по результатам контрольной работы или тестирования группы, проведенных во внеаудиторное время. Предполагается, что преподаватель по согласованию с деканатом проводит подобные мероприятия по выявлению остаточных знаний студентов не реже одного раза на каждые 36 часов аудиторного времени.

«Отработка» - от 0 до 2 баллов выставляется за отработку каждого пропущенного лекционного занятия и от 0 до 4 баллов может быть поставлено преподавателем за отработку студентом пропуска одного практического занятия или практикума. За один раз

можно отработать не более шести пропусков (т.е., студенту выставляется не более 18 баллов, если все пропущенные шесть занятий являлись практическими) вне зависимости от уважительности пропусков занятий.

«Пропуски в часах всего» - количество пропущенных занятий за отчетный период умножается на два (1 занятие=2 часам) (заполняется делопроизводителем деканата).

«Пропуски по неуважительной причине» - графа заполняется делопроизводителем деканата.

«Пропуски по уважительной причине» - графа заполняется делопроизводителем деканата.

«Корректировка баллов за пропуски» - графа заполняется делопроизводителем деканата.

«Итого баллов за отчетный период» - сумма всех выставленных баллов за данный период (графа заполняется делопроизводителем деканата).

Таблица перевода балльно-рейтинговых показателей в отметки традиционной системы оценивания

Соотношение часов лекционных и практических занятий	0/2	1/3	1/2	2/3	1/1	3/2	2/1	3/1	2/0	Соответствие отметки коэффициенту
Коэффициент соответствия балльных показателей традиционной отметке	1,5	1,1	1,1	1,1	1,1	1,1	1,1	1,1	1,1	«зачтено»
	1	1	1	1	1	1	1	1	1	«удовлетворительно»
	2	1,75	1,65	1,6	1,5	1,4	1,35	1,25	-	«хорошо»
	3	2,5	2,3	2,2	2	1,8	1,7	1,5	-	«отлично»

Необходимое количество баллов для выставления отметок («зачтено», «удовлетворительно», «хорошо», «отлично») определяется произведением реально проведенных аудиторных часов (n) за отчетный период на коэффициент соответствия в зависимости от соотношения часов лекционных и практических занятий согласно приведенной таблице.

«Журнал учета балльно-рейтинговых показателей студенческой группы» заполняется преподавателем на каждом занятии.

В случае болезни или другой уважительной причины отсутствия студента на занятиях, ему предоставляется право отработать занятия по индивидуальному графику.

Студенту, набравшему количество баллов менее определенного порогового уровня, выставляется оценка "неудовлетворительно" или "не зачтено". Порядок ликвидации задолженностей и прохождения дальнейшего обучения регулируется на основе действующего законодательства РФ и локальных актов КЧГУ.

Текущий контроль по лекционному материалу проводит лектор, по практическим занятиям – преподаватель, проводивший эти занятия. Контроль может проводиться и совместно.

8.Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины. Информационное обеспечение образовательного процесса

8.1. Основная литература:

1. Квинт И. Создаем ландшафтный дизайн на компьютере + CD с демоверсиями программ / И. Квинт.- Санкт-Петербург: Питер,2010.-236 с.: ил. - ISBN 978-5-

- 49807-789-5.- URL: [https:// old.rusneb.ru /catalog/ 000200_000018_RU_NLR_bibl_17542](https://old.rusneb.ru/catalog/000200_000018_RU_NLR_bibl_17542) (дата обращения: 23.10.2020). - Текст: электронный.
2. Миронов Д.Ф. Компьютерная графика в дизайне: учебник / Д. Ф. Миронов. - Санкт-Петербург: БХВ - Петербург, 2008.-560с.: ил.- ISBN 978-5- 9775-0181-1.- URL: https:// old.rusneb.ru /catalog/000199_000009_0040_958_62/ (дата обращения: 23.10.2020). - Текст: электронный.
 3. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн: учебное пособие / Т. И. Немцова, Т. В. Казанкова, А. В. Шнякин; под редакцией Л. Г. Гагариной. - Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2020. - 400 с. - (Высшее образование). - ISBN 978-5-8199-0703-0. - URL: [https://znanium.com/ catalog/product/1039321](https://znanium.com/catalog/product/1039321) (дата обращения: 23.10.2020). – Режим доступа: по подписке. - Текст: электронный.
 4. Пылаев, А.Я. Архитектурно-дизайнерские материалы и изделия. Ч. 2: Материалы и изделия архитектурной среды: учебник / А.Я. Пылаев, Т.Л. Пылаева. - Ростов-на-Дону ; Таганрог : Издательство Южного федерального университета, 2018. - 402 с. - ISBN 978-5-9275-2858-5. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/1039728> (дата обращения: 19.10.2020). – Режим доступа: по подписке. - Текст: электронный.

8.2. Дополнительная литература:

5. Инженерно-технические основы дизайна среды: учебно - методический комплекс / составитель Н. П. Урусова.- Карачаевск: КЧГУ, 2009.- URL: [http:// lib.kchgu.ru](http://lib.kchgu.ru)(дата обращения: 16.10.2020). - Текст: электронный.
6. Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем: учебно - методический комплекс / составитель Н.П. Урусова.- Карачаевск: КЧГУ, 2009.- URL: [http:// lib.kchgu.ru](http://lib.kchgu.ru)(дата обращения: 16.10.2020). - Текст: электронный.
7. Хворостов, Д. А. 3D Studio Max + V-Ray. Проектирование дизайна среды: учебное пособие / Д.А. Хворостов. - Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2019. - 270 с. - (Высшее образование: Бакалавриат). - ISBN 978-5-00091-515-8. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/994914> (дата обращения: 23.10.2020). – Режим доступа: по подписке. - Текст: электронный.

9. Методические указания для обучающихся по освоению учебной дисциплины (модуля)

Вид учебных занятий	Организация деятельности студента
Лабораторные занятия	Работа в графических редакторах (растровом и векторном).
Контрольная работа/индивидуальные задания	Знакомство с основной и дополнительной литературой, включая справочные издания, зарубежные источники, конспект основных положений, терминов, сведений, требующих для запоминания и являющихся основополагающими в этой теме. Составление аннотаций к прочитанным литературным источникам и др.
Реферат	Реферат: Поиск литературы и составление библиографии, использование от 3 до 5 научных работ, изложение мнения авторов и своего суждения по выбранному вопросу; изложение основных аспектов проблемы. Ознакомиться со структурой и оформлением реферата.
Коллоквиум	Подготовка ответов к контрольным вопросам, тестовым заданиям и др.
Самостоятельная работа	Проработка учебного материала занятий. Изучение нового материала до его изложения на занятиях. Поиск, изучение и презентация информации по заданной теме, анализ научных источников. Самостоятельное изучение отдельных вопросов тем дисциплины, не рассматриваемых на занятиях. Подготовка к текущему контролю, к промежуточной аттестации.
Подготовка к зачету	При подготовке к зачету необходимо ориентироваться на конспекты лекций, рекомендуемую литературу и др.

10. Требования к условиям реализации рабочей программы дисциплины (модуля)

10.1. Общесистемные требования

Электронная информационно-образовательная среда ФГБОУ ВО «КЧГУ»

<http://kchgu.ru> - адрес официального сайта университета

<https://do.kchgu.ru> - электронная информационно-образовательная среда КЧГУ

Электронно-библиотечные системы (электронные библиотеки)

Учебный год	Наименование документа с указанием реквизитов	Срок действия документа
2020-2021 учебный год	Национальная электронная библиотека (НЭБ) – https://rusneb.ru . Договор №101/НЭБ/1391 от 22.03.2016г. Бесплатно.	Бессрочно
	Электронно-библиотечная система «Лань». Договор № СЭБ НВ-294 от 1 декабря 2020 года.	Бессрочный
2021 / 2022 учебный год	Электронно-библиотечная система ООО «Знаниум». Договор № 5184 ЭБС от 25 марта 2021г.	с 30.03.2021 г по 30.03.2022 г.
	Электронно-библиотечная система «Лань». Договор № СЭБ НВ-294 от 1 декабря 2020 года.	Бессрочный
2021 / 2022 учебный год	Электронная библиотека КЧГУ (Э.Б.). Положение об ЭБ утверждено Ученым советом от 30.09.2015г. Протокол № 1). Электронный адрес: https://kchgu.ru/biblioteka - kchgu/	Бессрочный
2021 / 2022 учебный год	Электронно-библиотечные системы: Научная электронная библиотека «ELIBRARY.RU» - https://www.elibrary.ru . Лицензионное соглашение №15646 от 01.08.2014г. Бесплатно. Национальная электронная библиотека (НЭБ) – https://rusneb.ru . Договор №101/НЭБ/1391 от 22.03.2016г. Бесплатно. Электронный ресурс «Polred.com Обзор СМИ» – https://polpred.com . Соглашение. Бесплатно.	Бессрочно
2022 / 2023 учебный год	ЭБС ООО «Знаниум» договор № 179 от 25 марта 2022г.	с 30.03.2022 г по 30.03.2023 г.
2023 / 2024 учебный год	ЭБС ООО «Знаниум» договор № 915 от 12.05.2023	12.05.2023 по 15.05.24
2023 / 2024 учебный год	Электронная библиотека КЧГУ (Э.Б.). Положение об ЭБ утверждено Ученым советом от 30.09.2015г. Протокол № 1). Электронный адрес: https://kchgu.ru/biblioteka - kchgu/	Бессрочный
2023 / 2024 учебный год	Электронно-библиотечные системы: Научная электронная библиотека	

	<p>«ELIBRARY.RU» - https://www.elibrary.ru. Лицензионное соглашение №15646 от 01.08.2014г. Бесплатно.</p> <p>Национальная электронная библиотека (НЭБ) – https://rusneb.ru. Договор №101/НЭБ/1391 от 22.03.2016г. Бесплатно.</p> <p>Электронный ресурс «Polred.com Обзор СМИ» – https://polpred.com. Соглашение. Бесплатно.</p>	Бессрочно
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------

10.2. Материально-техническое и учебно-методическое обеспечение дисциплины

При необходимости для проведения занятий используется аудитория, оборудованная компьютером с доступом к сети Интернет с установленным на нем необходимым программным обеспечением и браузером, проектор (интерактивная доска) для демонстрации презентаций и мультимедийного материала.

В соответствии с содержанием практических (лабораторных) занятий при их проведении используется аудитория, рабочие места обучающихся в которой оснащены компьютерной техникой, имеют широкополосный доступ в сеть Интернет и программное обеспечение, соответствующее решаемым задачам.

Рабочие места для самостоятельной работы обучающихся оснащены компьютерной техникой с подключением к сети Интернет и обеспечены доступом в электронную информационно-образовательную среду Университета.

Занятия проводятся в аудитории 72, корп.1, КЧГУ.

Учебная аудитория для проведения занятий семинарского типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), практической подготовки, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации

Специализированная мебель:

столы ученические, стулья, доска меловая.

Дидактический материал:

Кабинет оборудован необходимыми учебно-методическими пособиями, стеллаж.

10.3. Необходимый комплект лицензионного программного обеспечения

1. ABBY FineReader (лицензия №FCRP-1100-1002-3937), бессрочная.
2. Calculate Linux (внесён в ЕРПП Приказом Минкомсвязи №665 от 30.11.2018-2020), бессрочная.
3. GNU Image Manipulation Program (GIMP) (лицензия: №GNU GPLv3), бессрочная.
4. Google G Suite for Education (IC: 01i1p5u8), бессрочная.
5. Kaspersky Endpoint Security (лицензия №280E2102100934034202061), с 03.03.2021 по 04.03.2023 г.
6. Kaspersky Endpoint Security (OE26-190214-143423-910-82), с 14.02.2019 по 02.03.2021г.
7. Kaspersky Endpoint Security (Лицензия № 1CI2-230131-040105-990-2679), с 21.01.2023 по 03.03.2025г.
8. Microsoft Office (лицензия №60127446), бессрочная.
9. Microsoft Windows (лицензия №60290784), бессрочная.

10.4. Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы

Современные профессиональные базы данных

1. Федеральный портал «Российское образование»- <https://edu.ru/documents/>
2. Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов (Единая коллекция ЦОР) – <http://school-collection.edu.ru/>
3. Базы данных Scopus издательства Elsevir
<http://www.scopus.com/search/form.uri?display=basic>.

Информационные справочные системы

1. Портал Федеральных государственных образовательных стандартов высшего образования - <http://fgosvo.ru>.
2. Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов (ФЦИОР) –<http://edu.ru>.
3. Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов (Единая коллекция ЦОР) – <http://school-collection.edu.ru>.
4. Информационная система «Единое окно доступа к образовательным ресурсам» (ИС «Единое окно») – <http://window.edu.ru>.
5. Информационная система «Информо».

11. Особенности реализации дисциплины для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья

В группах, в состав которых входят студенты с ОВЗ, в процессе проведения учебных занятий создается гибкая, вариативная организационно-методическая система обучения, адекватная образовательным потребностям данной категории обучающихся, которая позволяет не только обеспечить преемственность систем общего (инклюзивного) и высшего образования, но и будет способствовать формированию у них компетенций, предусмотренных ФГОС ВО, ускорит темпы профессионального становления, а также будет способствовать их социальной адаптации.

В процессе преподавания учебной дисциплины создается на каждом занятии толерантная социокультурная среда, необходимая для формирования у всех обучающихся гражданской, правовой и профессиональной позиции соучастия, готовности к полноценному общению, сотрудничеству, способности толерантно воспринимать социальные, личностные и культурные различия, в том числе и характерные для обучающихся с ОВЗ.

Посредством совместной, индивидуальной и групповой работы формируется у всех обучающихся активная жизненная позиция и развитие способности жить в мире разных людей и идей, а также обеспечивается соблюдение обучающимися их прав и свобод и признание права другого человека, в том числе и обучающихся с ОВЗ на такие же права.

В группах, в состав которых входят обучающиеся с ОВЗ, в процессе учебных занятий используются технологии, направленные на диагностику уровня и темпов профессионального становления обучающихся с ОВЗ, а также технологии мониторинга степени успешности формирования у них компетенций, предусмотренных ФГОС ВО при изучении данной учебной дисциплины, используя с этой целью специальные оценочные материалы и формы проведения промежуточной и итоговой аттестации, специальные технические средства, предоставляя обучающимся с ОВЗ дополнительное время для подготовки ответов, привлекая тьюторов).

Материально-техническая база для реализации программы:

1. Мультимедийные средства:

- интерактивные доски «Smart Board», «Toshiba»;
- экраны проекционные на штативе 280*120;
- мультимедиа-проекторы Epson, Benq, Mitsubishi, Aser;

2. Презентационное оборудование:

- радиосистемы AKG, Shure, Quik;
- видеоконференц-комплекты Microsoft, Logitech;
- микрофоны беспроводные;
- класс компьютерный мультимедийный на 21 мест;
- ноутбуки Acer, Toshiba, Asus, HP;

Наличие компьютерной техники и специального программного обеспечения: имеются рабочие места, оборудованные рельефно-точечными клавиатурами (шрифт Брайля), программное обеспечение NVDA с функцией синтезатора речи, видеоувеличителем, клавиатурой для лиц с ДЦП, роллером. Распределение специализированного оборудования.

12. Лист регистрации изменений

Изменение	Дата и номер протокола ученого совета факультета/института, на котором были рассмотрены вопросы о необходимости внесения изменений	Дата и номер протокола ученого совета Университета, на котором были утверждены изменения	Дата введения изменений
Обновлен договор на предоставление доступа к ЭБС «Лань». Договор № СЭБ НВ-294 от 01.12.2020г. Бессрочный.		Решение Ученого совета от 03.12.2020г.	03.12.2020г.
<p>Обновлены договоры:</p> <p>-на использование комплектов лицензионного программного обеспечения: оказание услуг по продлению лицензий на антивирусное программное обеспечение. Kaspersky Endpoint Security (номер лицензии 280E-210210-093403-420-2061). 2021-2023 годы;</p> <p>-на предоставление доступа к электронно-библиотечной системе ООО «Знаниум». Договор № 5184 ЭБС от 25.03.2021г. (срок действия с 30.03.2021г. по 30.03.2022г.)</p>		Решение ученого совета КЧГУ от 31 марта 2021г., протокол №6	31.03.2021г.
<p>Обновлены договоры:</p> <p>- на предоставление доступа к ЭБС ООО «Знаниум». Договор № 179 ЭБС от 25.03.2022г. (с 30.03.2022 по 30.03.2023г.).</p>		Решение ученого совета КЧГУ от 27 апреля 2022г., протокол №11	27.04.2022г.
<p>Обновлены договоры:</p> <p>- на использование лицензионного программного обеспечения: оказание услуг по продлению лицензий на антивирусное программное обеспечение. Касперского. (Договор №56/2023 от 25 января 2023г.). Действует до 03.03.2025г.</p> <p>- на предоставление доступа к ЭБС ООО «Знаниум». договор № 915 от 12.05.2023</p>	27.06.2023г., протокол № 10	Решение ученого совета КЧГУ от 29.06.2023г., протокол № 8	29.06.2023г.